Муниципальное автономное общеобразовательное учреждение средняя общеобразовательная школа №9 п. Нейво – Рудянка, города Кировграда, Кировградский городской округ, Свердловской области

РАССМОТРЕНО

на заседании педагогического совета протокол № 1 от «29» августа 2024г.

СОГЛАСОВАНО

Руководитель Точки роста

К.А.Колпакова

Протокол № 1 от «29» августа 2024 г.

**УТВЕРЖДЕНО** 

Директор МАОУ СОШ № 9

СОИ № 9 Т.В. Бабушкина Приказ № 86 от «29» августа

2024 г.

# ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ ОБЩЕРАЗВИВАЮЩАЯ ПРОГРАММА

Технической направленности «Введение в информатику»

Возраст обучающихся: 7-10 лет

Срок реализации: 1 год

Уровень: базовый

Составитель программы: Мартьянова Алена Александровна Преподаватель информатики Центра образования цифрового и гуманитарного профилей «Точка роста»

#### 2.1. Пояснительная записка

**Направленность программы** — техническая - направлена на развитие технических и интеллектуальных способностей обучающихся, формирование таких мыслительных умений и способностей, которые позволяют легко осваивать новое, развитие ребенка как творческой личности.

### Нормативно-правовая основа:

- Федеральный закон «Об образовании в Российской Федерации» от 29 декабря 2012 года № 273-ФЗ;
- Концепция развития дополнительного образования детей до 2030 года, утвержденной распоряжением Правительства Российской Федерации от 31.03.2022 № 678-р;
- Приказ Министерства просвещения Российской Федерации от 27.07.2022 № 629 «Об утверждении Порядка организации и осуществления образовательной деятельности по дополнительным общеобразовательным программам»;
- Методические рекомендации по проектированию дополнительных общеразвивающих программ (включая разноуровневые программы), направленные письмом Министерства образования и науки Российской Федерации от 18.11.2015 № 09-3242;
- Методические рекомендации по организации независимой оценки качества дополнительного образования детей, направленные письмом Министерства образования и науки Российской Федерации от 28.04.2017 № ВК-1232/09;
- СП2.4.3648-20 «Санитарно-эпидемиологические требования к организациям воспитания и обучения, отдыха и оздоровления детей и молодежи»;
- СанПиН1.2.3685 21 «Гигиенические нормативы и требования к обеспечению безопасности и (или) безвредности для человека факторов среды обитания»;
  - Устав МАОУ СОШ № 9

### Актуальность программы

Одна из важнейших задач воспитания маленького ребенка - создание условий для развития его ума, формирования таких мыслительных умений и способностей, которые позволяют легко осваивать новое. Приобщение к

информатике в игровой и занимательной форме поможет ребенку в дальнейшем быстрее и легче усваивать школьную программу.

Обучение информатике в начальной школе — это объективная потребность настоящего времени, очередной шаг в развитии общего образования. В младшем школьном возрасте дети легче усваивают основные понятия информатики и получают практические навыки работы на компьютере.

Педагогическая целесообразность программы заключается в том, что занятия программы «Основы компьютерной грамотности» помогают школьникам лучше учиться, у них повышается творческая активность, умение решать логические задачи, интерес к овладению навыков работы на компьютере.

Программа «Введение в информатику» даёт возможность подготовить ребенка к осознанному освоению основ информатики для изучения её на более высоком уровне, способствует формированию «информационной грамотности». Все виды практической деятельности в программе направлены на освоение различных технологий работы с информацией и компьютером, как инструментом обработки информации.

**Адресат программы** – программа адресована детям от 7 до 11 лет (обучающиеся 1-4х классов).

### Сроки реализации программы

Объем программы – 36 часов

Программа рассчитана на 1 год обучения - 36 недель из расчёта 1 ч в неделю для каждой группы (8 часов в неделю).

### Особенности организации образовательного процесса

Форма реализации: модульная программа с использованием электронного обучения.

Форма обучения – очная, групповая.

**Виды занятий -** занятие-беседа, итоговое занятие, практическое занятие (работа с техническим заданием, работа с мультимедийным приложением).

**Форма подведения итогов** – итоговая самостоятельная работа (текстовый файл + презентация) по выбранной теме.

### 2.2. Цель и задачи программы

**Цель:** подготовить обучающихся 1-4 классов для дальнейшего изучения информатики и ИКТ в средней школе посредством освоения учащимися основ информационной технологии (ИТ) в сочетании с фундаментальными принципами информатики, на которые эта технология опирается.

### Задачи:

### Образовательные:

- Представить основные термины, используемые в информатике;
- Познакомить и обучить первоначальным навыкам работы в программах: Paint, Microsoft Word, Microsoft PowerPoint;
- Сопровождать проектную деятельность обучающихся в качестве готового продукта (презентации, видеоролика, интерактивной игры и т.д.);
- Освоить инструментальные компьютерные среды для работы с информацией разного вида (тексты, изображения, анимированные изображения, схемы предметов, сочетания различных видов информации в одном информационном объекте) в современной среде Windows с единым графическим интерфейсом, а также решение нестандартных логических задач.

#### Воспитательные:

- тренировать усидчивость и терпеливость;
- развить логику, память и воображение;
- сформировать привычку находить и исправлять свои ошибки.

#### Развивающие:

- формирование у учащихся умения владеть компьютером как средством решения практических задач, связанных с графикой и мультимедиа;
- использовать ПК и Интернет с образовательными намерениями;
- Научить собирать и обрабатывать информацию;
- Научить оценивать результаты своей деятельности.

### 2.3. Планируемые результаты изучения программы

### Личностные результаты:

- воспитание ответственного отношения к соблюдению этических и правовых норм информационной деятельности;
- •формирование ответственного отношения к учению, готовности и способности, обучающихся к саморазвитию и самообразованию на основе мотивации к обучению и познанию;
- формирование целостного мировоззрения, соответствующего современному уровню развития науки и общественной практики;
- •формирование коммуникативной компетентности в процессе образовательной, учебно-исследовательской, творческой и других видов деятельности.

### Метапредметные результаты:

- умение самостоятельно определять цели своего обучения, ставить и формулировать для себя новые задачи в учёбе и познавательной деятельности, развивать мотивы и интересы своей познавательной деятельности;
- развитие познавательных интересов, интеллектуальных и творческих способностей путём освоения и использования методов информатики при изучении различных учебных предметов;
- приобретение опыта использования информационных технологий в индивидуальной и коллективной учебной и познавательной, в том числе проектной, деятельности.
- •умение осознанно использовать речевые средства в соответствии с задачей коммуникации; владение устной и письменной речью;
- формирование и развитие компетентности в области использования информационно-коммуникационных технологий (далее ИКТ-компетенции).

- активное использование речевых средств и средств информационных и коммуникационных технологий (далее ИКТ) для решения коммуникативных и познавательных задач;
- способов • использование различных передачи И интерпретации информации в соответствии с коммуникативными и познавательными задачами и технологиями учебного предмета; в том числе умение вводить текст с помощью клавиатуры, фиксировать (записывать) в цифровой форме измеряемые величины и анализировать изображения, звуки, готовить свое выступление и выступать с графическим сопровождением; соблюдать аудио-, видео-И нормы информационной избирательности, этики и этикета;
- овладение логическими действиями сравнения, анализа, синтеза, обобщения, классификации по родовидовым признакам, установления аналогий и причинно-следственных связей, построения рассуждений, отнесения к известным понятиям.

## Предметные результаты:

- освоение учащимися системы базовых знаний, отражающих вклад информатики в формирование современной научной картины мира, роль информационных процессов в обществе, биологических и технических системах;
- овладение умениями применять, анализировать, преобразовывать информационные модели реальных объектов и процессов, используя при этом информационные и коммуникационные технологии, в том числе при изучении других школьных дисциплин;
- создавать и оформлять текстовые документы и презентации на основе шаблонов (требований);
- уметь использовать готовые прикладные компьютерные программы (MS Word, PowerPoint) и элементы интерфейса;
- уметь осуществлять простейшие операции (запуск программы, создание, сохранение);
  - набирать и редактировать текст;

- преобразовывать текст в SmartArt, схемы и диаграммы;
- использовать разное шрифтовое оформление, стилевое форматирование текста;
  - научиться выравнивать текст (слева, по центру, справа, по ширине);
  - настраивать межстрочный интервал;
  - включать авто коррекцию ошибок, перенос слов;
  - работать с иллюстрациями и картинками;
  - работать с таблицами;
- нумеровать страницы, использовать колонтитулы и создавать автоматическое оглавление;
  - научиться просматривать документ до печати;
  - выбирать дизайн слайдов; создавать и добавлять новые;
  - использовать эффекты анимации;
  - добавлять видео, звук;
  - сохранять презентацию и документ и вносить в них изменения;
  - включать демонстрацию слайдов;
  - узнать и научиться менять формат файла;
- создавать при необходимости буклеты с помощью дополнительных сервисов.

## 2.1. Содержание общеразвивающей программы

# Учебный (тематический) план

№	Название раздела	Количество часов			Формы
	(модуля)	Всего	Теория	Практика	аттестации/конт
					роля
1.	Введение в предмет	2	1	1	-
2.	Редактор Paint	2	1	2	Рисунок
3.	Microsoft Office Word	4	2	3	Текстовый файл
4.	Microsoft PowerPoint	26	5	21	Презентация
	Итого:	36	9	27	

# Содержание учебного плана

	№ п/п	Темы разделов и занятий	Количеств
		Модуль 1. Введение в предмет – 2 часа	
Т	1	Вводное занятие. Инструктаж по технике	1
		безопасности в кабинете ЭВТ. Правила работы за	
		компьютером.	
П	2	Мир компьютерных технологий. Как устроен	1
		компьютер. Клавиатура. Группы клавиш.	
		Модуль 2. Графический редактор Paint – 3 часа	
T	3	Простейший графический редактор Paint,	1
		инструменты. Возможности графического	
		редактора.	
П	4	Виды рисунков. Создание рисунка. Сохранение	2
	5	рисунка.	
	Модул	ь 3. Текстовый редактор Microsoft Office Word – 5	часов
T	6	Текстовый редактор Microsoft Office Word. Виды	2
	7	текстовых документов.	
П	8	Основные элементы текстового документа:	1
		символ, слово, строка, предложение, абзац.	
		Перемещение по тексту.	
П	9	Работа с текстом. Выбор темы. Создание,	1
		сохранение текстового документа.	
П	10	Показ работы	1
		Модуль 4. Microsoft PowerPoint – 26 часов	<u>,                                      </u>
T	11	Понятие презентации. Виды презентаций	1
T	12	Этапы создания презентаций	1
T	13	Знакомство с программой PowerPoint. Основные	1
		понятия. Основные компоненты презентаций	
T	14	Основные возможности программы PowerPoint.	1
		Знакомство с интерфейсом программы	
П	15	Конструктор слайдов. Дизайн, выбор фона слайдов. 1	
		Шаблоны	
П	16	Работа с текстом презентации, добавление в 1	
		презентацию картинок из интернета	
П	17	Работа с таблицами на слайдах	1
П	18	Работа с таблицами на слайдах	1

П	19	Работа с диаграммами	1	
П	20	Работа с диаграммами		
П	21	Составление простейшей презентации «Это я»	1	
П	22	Составление простейшей презентации «Это я»	1	
П	23	Составление простейшей презентации «Это я»	1	
П	24	Настройка анимации для объектов слайдов.	1	
П	25	Настройка анимации для объектов слайдов.	1	
П	26	Добавление аудио-видео фрагментов в	1	
		презентацию		
П	27	Настройка показа презентации и ее демонстрация.	1	
		Сохранение презентации в формате видеофильма		
П	28	Презентация проектов «Это я»	1	
П	29	Презентация проектов «Это я»		
Т	30	Проект на выбранную тему: например «Мой		
		класс», «Моя семья», «Моя школа» (Выбор темы,		
		подготовка фотографий, текста)		
П	31	Проект на выбранную тему: «Мой класс», «Моя	1	
		семья», «Моя школа». (Создание презентации)		
П	32	Проект на выбранную тему: «Мой класс», «Моя		
		семья», «Моя школа». (Создание презентации)		
П	33	33 Проект на выбранную тему: «Мой класс», «Моя		
		семья», «Моя школа». (Создание презентации)		
П	34	Презентация проектов	1	
П	35	Презентация проектов	1	
П	36	Заключительное занятие	1	
		Итого:	36	

## Содержание программы

### Модуль 1. Введение в предмет

**Теория:** Презентация - правила поведения и техника безопасности в кабинете информатики. Введение в предмет - сказка «Компьютерная школа». Правила работы за компьютером. Компьютер и его основные устройства. Клавиатура. Работа на клавиатуре. Мышь. Курсор.

**Практика:** «Демонстрация» — работа с компьютером. Мир компьютерных технологий. Беседа «Применение персонального ПК». Программа «Мир информатики» - Компьютер и его основные устройства. Мышь. Клавиатура. Презентация к самостоятельной работе. Игра «Я знаю о правилах работы за компьютером». Игра «В мире компьютера».

### Модуль 2. Программы графический редактор Paint

**Теория:** Запуск программы Paint. Возможности графического редактора. Основные элементы окна Paint. Применение инструментов карандаш, ластик, кисть, палитра, линия. Применение инструментов: линейка, надпись, многоугольник, скругленный прямоугольник, эллипс, кривая. Повторение изученного.

**Практика:** Беседа «Рисунок: на бумаге и в компьютере». Графический редактор Paint. Виды рисунков. Создание рисунка. Сохранение рисунка. Коллаж «Мир информатики» - творческая работа в группах.

## Модуль 3. Текстовый редактор Microsoft Office Word

**Теория:** Запуск программы Microsoft Office Word. Виды текстовых документов.

**Практика:** Текстовый редактор Microsoft Office Word. Основные элементы текстового документа: символ, слово, строка, предложение, абзац. Перемещение по тексту. Работа с текстом: способы поиска информации (интернет, книга). Выбор темы. Создание и сохранение текстового документа.

## Модуль 4. Microsoft PowerPoint

**Теория:** Понятие презентации. Виды презентаций. Этапы создания презентаций. Знакомство с программой PowerPoint. Основные понятия. Основные компоненты

презентаций. Основные возможности программы PowerPoint. Знакомство с интерфейсом программы.

Практика: Конструктор слайдов. Дизайн, выбор фона слайдов. Шаблоны. Работа с текстом презентации, добавление в презентацию картинок из интернета. Работа с таблицами на слайдах. Работа с диаграммами. Составление простейшей презентации «Это я». Настройка анимации для объектов слайдов. Добавление аудио-видео фрагментов в презентацию. Настройка показа презентации и ее демонстрация. Сохранение презентации в формате видеофильма. Презентация проектов «Это я». Проект на выбранную тему: «Мой класс», «Моя семья», «Моя школа». Презентация проектов.

### 3. Организационно-педагогические условия

### 3.1. Календарный учебный график

№ п/п	Основные характеристики	1 год обучения
	образовательного процесса	
1	Количество учебных недель	36
2	Количество учебных дней	
3	Количество часов в неделю	4
4	Количество часов	144
5	Недель 1 полугодия	16
6	Недель 2 полугодия	18
7	Начало занятий	02.09
8	Каникулы	29.12 - 08.01
9	Выходные дни	27.10 - 04.11
		23.03 - 30.03
		01.05
		08.05 - 09.05
10	Окончание учебного года	30.05

### 2.1. Условия реализации общеразвивающей программы

## Материально-техническое обеспечение:

## Оборудование:

- 1. Персональный компьютер 11 шт.
- 2. Принтер (лазерный, цветной, сетевой)
- 3. Устройства вывода звуковой информации (наушники, колонки,

- микрофон)
- 4. Устройства для ручного ввода текстовой информации и манипулирования экранными объектами (клавиатура и мышь)
- 5. Сканер
- 6. Внешний накопитель информации (или флэш-память)

### Программные средства

- 1. Операционная система.
- 2. Файловый менеджер.
- 3. Антивирусная программа.
- 4. Программа-архиватор.
- 5. Клавиатурный тренажер.
- 6. Интегрированное офисное приложение, включающее текстовый редактор, растровый и векторный графические редакторы, программу разработки презентаций и электронные таблицы.
- 7. Простая система управления базами данных.
- 8. Простая геоинформационная система.
- 9. Система автоматизированного проектирования.
- 10. Программа-переводчик.
- 11. Программы разработки анимации
- 12. Мультимедиа-проигрыватель (входит в состав операционных систем или др.).
- 13. Звуковой редактор.
- 14. Система программирования.
- 15. Браузер (входит в состав операционных систем или др.).

### Методические материалы

Построение занятий предполагается на основе педагогических технологий активизации деятельности учащихся путем создания проблемных ситуаций, использования учебных и ролевых игр, разноуровневого и развивающего обучения, индивидуальных и групповых способов обучения.

Основной формой обучения по данной программе является учебнопрактическая деятельность обучающихся. Приоритетными методами еè организации служат практические, поисково-творческие работы. Все виды практической деятельности в программе направлены на освоение различных технологий работы с информацией и компьютером как инструментом обработки информации. На каждом этапе обучения курса выбирается такой объект или тема работы для обучающихся, который позволяет обеспечивать охват всей совокупности рекомендуемых в программе практических умений и навыков. При этом учитывается посильность выполнения работы для обучающихся соответствующего возраста, его общественная и личностная ценность, возможность выполнения работы при имеющейся материальнотехнической базе обучения.

Большое внимание обращается на обеспечение безопасности труда обучающихся при выполнении различных работ, в том числе по соблюдению правил электробезопасности.

Личностно-ориентированный характер обеспечивается посредством предоставления учащимся в процессе освоения программы возможности выбора личностно или общественно значимых объектов труда. При этом обучение осуществляется на объектах различной сложности и трудоёмкости, согласуя их с возрастными особенностями обучающихся и уровнем их общего образования, возможностями выполнения правил безопасного труда и требований охраны здоровья детей.

### 4. Список литературы

- 1. Методическое пособие для учителей 1-4 классов «Первые шаги в мире информатики» (пакет педагогических программных средств «Страна Фантазия»)
  - 2. «Информатика» программа-тренажер для детей
  - 3. «Компьютерная грамотность: звездная миссия»
  - 4. «Волшебные превращения. Основы дизайна»
  - 5. «Компьютер для детей», Москва, АСТ-Пресс, 2003 год
- 6. Программы общеобразовательных учреждений. Информатика 1-11 классы, Москва, «Просвещение», 2000 год
- 7. С.Н.Тур, Т.П.Бокучава «Первые шаги в мире информатики». Методическое пособие для учителей 1-4 классов. Санкт-Петербург, 2002 год
- 8. Информатика. Дидактические материалы для организации тематического контроля по информатике в начальной школе. Москва, «Бином. Лаборатория знаний», 2004 год
- 9. И.Л.Никольская, Л.И.Тигранова «Гимнастика для ума», Москва, «Просвещение. Учебная литература», 1997 год
- 10.Д.В.Клименченко «Задачи по математике для любознательных», Москва, «Просвещение», 1992 год.