

Программное обеспечение используемое в Центре цифрового и гуманитарного развития “Точка Роста”.

Наименование ПО	Назначение	Время использования
Blender 3D	Моделирование 3D объектов. профессиональное свободное и открытое программное обеспечение для создания трёхмерной компьютерной графики, включающее в себя средства моделирования, скульптинга	4 часа в неделю. Дополнительная образовательная программа 3D моделирование.
КОМПАС 3D(базовая версия)	Моделирование трехмерных объектов. Российская система трехмерного моделирования и конструирования	4 часа в неделю. Дополнительная образовательная программа 3D моделирование.
Autodesk Fusion 360(образовательная лицензия)	Инструмент для промышленного дизайна и проектирования	4 часа в неделю. Дополнительная образовательная программа 3D моделирование.
Python, PyCharm	Интегрированная среда разработки для языка программирования Python	4 часа в неделю. Дополнительная образовательная программа. “Программирование на Python.” Программа внеурочной деятельности: “Программирование”
VSCode	мультиплатформенная программа для написания исходного кода от Microsoft. Используется для разработке облачных и веб-приложений	2 часа в неделю. Дополнительная образовательная программа “Космическая верстка”. (web-

		разработка)
Brackets	Свободный текстовый редактор для веб-разработчиков. Ориентирован на работу с HTML, CSS и JavaScript.	2 часа в неделю. Дополнительная образовательная программа “Космическая верстка”. (web-разработка)
ПиктоМир, Scratch	Программная система для изучения азов программирования дошкольниками и младшими школьниками.	2 часа в неделю. Программа внеурочной деятельности: “Алгоритмизация и программирование”
Polygon	Подготовка цифровой модели для печати на 3D принтере	По мере необходимости